KONAMI

PlayStation®

ときめきの放課後®

ねっ★クイズしよ♥®



ときめきの放課後 ねっ★クイズしよ♥

このたびはコナミの「ときめきの放課後～ねっ★クイズしよ♥～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり
コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。
本ソフト内のクイズ問題については、できる限りの調査を行い、事実に基づき制作しました。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。



もう、忘れてしまいましたか？
あなたの見た夢。あなたの育んだ友情。
そして、あなたの感じたときめきを…。

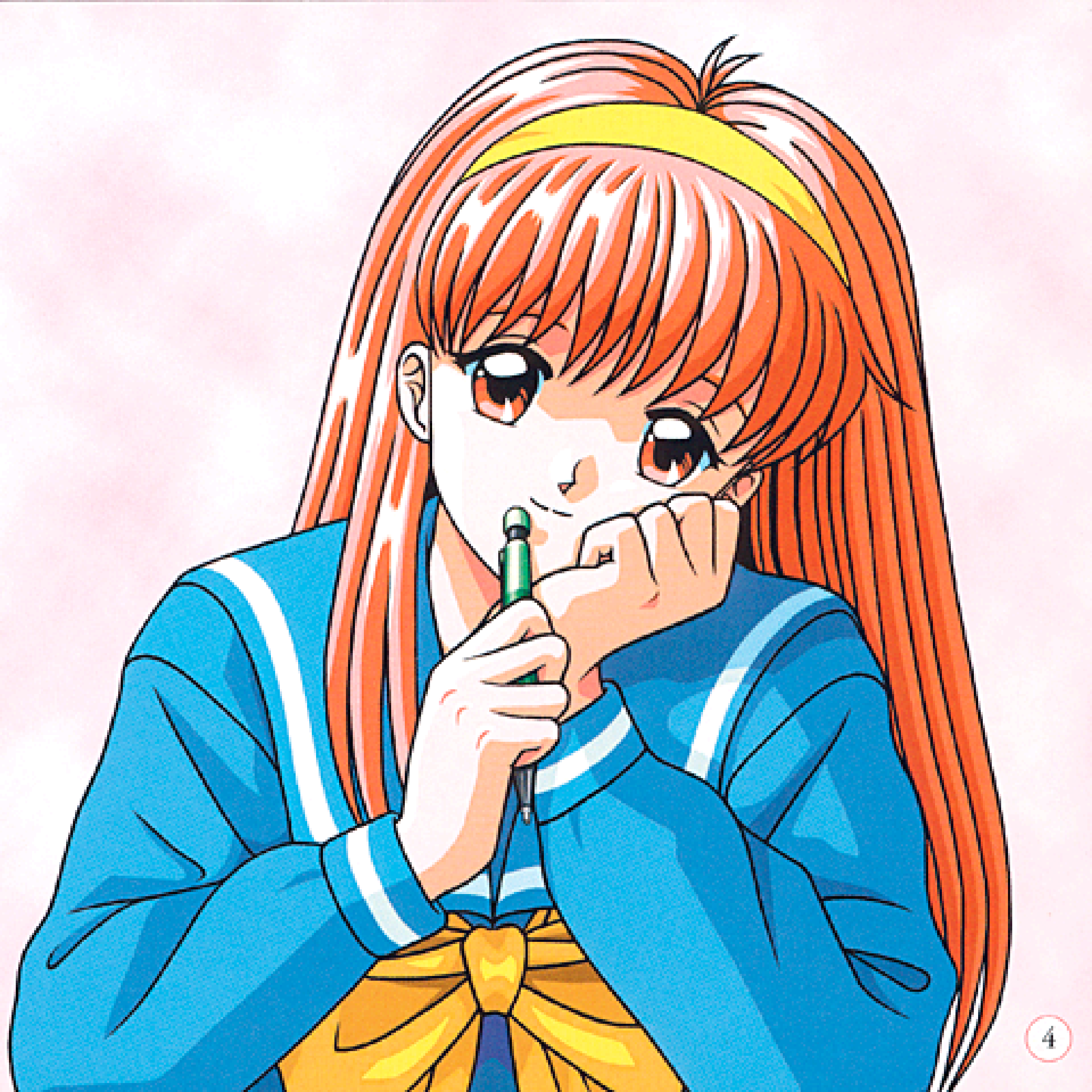
『校庭の外れにある、一本の古木。
その樹の下で、卒業の日に、女の子からの告白で
生まれた恋人達は、永遠に幸せな関係になれる。』

そんな伝説に、胸弾ませた瞬間を…。

もう一度、たどってみませんか？
伝説の紡ぐ夢を。
夢の、新しい一ページを。
もう一度、あの娘と一緒に…。

Contents

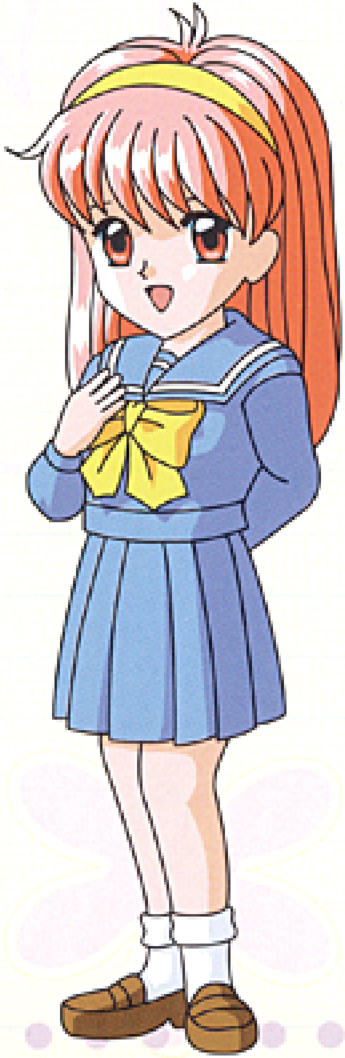
このゲームはプレイヤーが、私立きらめき高校に入学した主人公になって、卒業までの３年間の高校生活を送っていきます。
最終目的は、卒業式の日に女の子に愛の告白をされることです。
そのためには、３年間に出題されるクイズを解いていき、
良い成績を残し魅力的な男にならなければいけません。
また、プレイヤーがどのような行動をとったかによりエンディングが変化する、マルチエンディング方式になっていますので、
何度でも楽しんでください。



ゲームの進め方

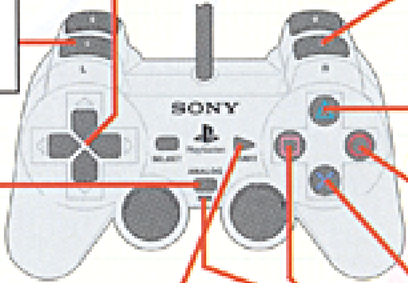
ゲームの進行を簡単に表すと以下のようになります。

プロローグ
▼
オープニング
▼
名前入力
▼
入学式
▼
クイズ
▼
卒業式
▼
エンディング



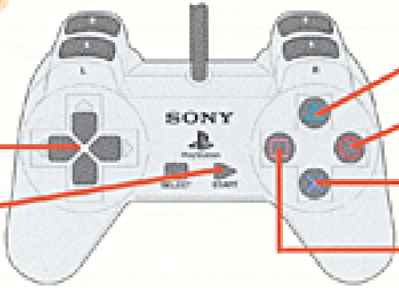
操作方法

アナログコントローラ



コントローラ

各ボタンの役割はアナログコントローラと同じです。



※その他のボタンについてはゲーム中に使用する場合がありますが、その都度デモ画面で説明があります。
※L1、R1、セレクトボタン、スタートボタンを同時に2秒以上押し続けるとゲームを手元でリセットする事ができます。

ゲームの始め方



タイトル画面で、「ゲームスタート」を選んで、スタートボタンまたは◎ボタンを押してください。

●ゲームスタート

「ゲームスタート」を選ぶと、メモリーカード画面になります。このゲームを始めてプレイする人は「新入学」を選んでください。また、ゲームをセーブ・ロードするときは、あらかじめメモリーカードを「メモリーカード差込口1」に差し込んでください。



●データロードの説明

・新入学：ゲームを最初から始めます。
・つづき：前回の続きからゲームを始めます。
・再入学：クリア回数を持ち越し、最初からゲームを始めます。

※一度プレイを終了するとタイトル画面に“おまけ”の表示が出ます。詳しくはP.15を見てください。

オプションの設定







各月の月表示の画面で、△ボタンを押すとオプションメニューが表示され、オプションを設定する事ができます。

・セーブ：選択したファイルに、セーブを実行します。

・ロード：選択したファイルをロードします。

・操作選択：ゲーム中の解答の操作の設定ができます。

　・ボタン選択：◎・×・△・□ボタンによる決定

　・カーソル選択：方向キーでカーソルを移動して◎ボタンで決定

・音量調節：ゲーム中の音声・BGM・効果音の音量が5段階で選択できます。
　　　　　　方向キーで決定します。

・イベント音声：イベント中のキャラクターの音声をON・OFFできます。

・終了：オプションを終了し、最初の画面に戻ります。

名前の入力

名前

あだ名

かな：ひらがな入力
カナ：カタカナ入力
記号：数字・アルファベットの記号入力
漢字：漢字の入力



文字選択部分

メモリーカード画面で新入学、再入学を選択すると、名前の入力の画面が表示されます。主人公（プレイヤー）の名字（3文字以内）、名前（3文字以内）、あだ名（5文字以内）、誕生日、血液型を順に入力します。入力はひらがな、カタカナ、記号、漢字で入力できます。



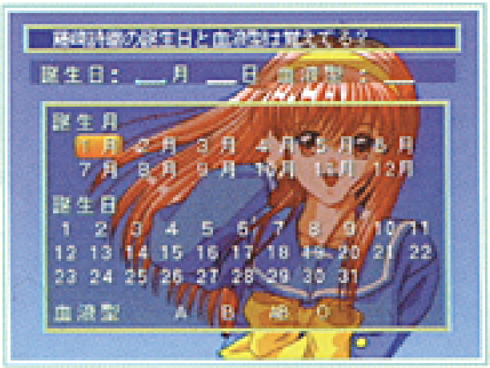
●漢字の入力について…

漢字を入力すると入力画面下部にひらがなの一覧表が表示されます。ここで入力したい漢字の読みの最初の1文字を設定します。入力画面にその読みに該当する漢字が表示されますので方向キーの上下を使って探して入力してください。（注意：漢字の読みは基本的に音読みですが、漢字によっては訓読みで登録されている物もあります。）

●入力手順

1. カーソルを入力文字に合わせて、○ボタンを押して決定します。×ボタンは文字を切り変えるときに使います。文字を間違ったときは□ボタンで戻すこともできます。また△ボタンで先に進むことができます。入力が終わったら『終了』を選択するかスタートボタンを押して決定します。名字を決定したら名前の入力、名前を決定したらあだ名の入力となります。

2. あだ名の入力を『終了』後、次に誕生日と血液型を入力します。誕生月、誕生日、血液型をそれぞれ順に方向キーで選択して○ボタンで決定します。入力が終わると『はい』・『いいえ』の確認がありますので、このままでよければ『はい』を選択して決定します。もう1度入力をやり直したいときは『いいえ』を選択してください。



3. 次に、同じ手順で幼なじみの藤崎詩織の誕生日、血液型を入力します。

4. 全ての入力が終了しますと、ゲームの本編が始まります。

※何も設定せずに終了すると、自動的に名前・誕生日・血液型が決定されます。

ジャンルセレクト

クイズはジャンルが分けられています。毎月主人公（プレイヤー）は、空いているノルマ枠に好きなジャンルを1ジャンルだけ選択して◎ボタンで決定します。



最初から決められているジャンル

プレイヤーが決められるジャンル（1ジャンル）

現在の成績

パートナーの設定



★選択したパートナーのみ明るく照らし出されます。

出題ジャンル

選択したパートナーのプロフィール（得意科目・誕生日・部活動）

パートナーの感情

このゲームはきらめき高校の生徒達をパートナーに選んで、一緒にクイズを解いていきます。パートナーは1カ月単位で交代できます。

・パートナー設定の仕方

方向キーでパートナーにしたい生徒を選択し◎ボタンで決定します。

クイズ画面の見方



クイズはジャンルセレクトで決められたジャンルから出題されます。正解するまでそのジャンルのクイズが出題し続けます。間違った解答をするとライフが爆弾に変わります。全て爆弾に変わってしまうと、爆発しゲームオーバーになります。主人公（プレイヤー）はパートナーに代わりにクイズを答えさせることが出来ます。ただし解答には限りがあり、クイズによって得意・不得意があります。主人公（プレイヤー）はクイズを早く解くことでゲームの展開を有利にすることができます。アイテムゲージがいっぱいになると色々なアイテムが出てくるので試してみてください。クイズで良い成績を残すと、特定のキャラクターに好印象が与えられます。（クイズの形式は高校生活3年間の間に、色々あるのでチャレンジしてみてください。）ノルマをクリアするとイベントが発生します。

通知表の見方



評価の青文字は前回より成績UP、赤文字はDOWNを表します。
私立きらめき高校の学期末ごとに、通知表が発表されます。それまでのクイズの回答状況が表示されA～Dまでの4段階評価がつけられます。

感情表

基本クイズが終了すると感情表がでます。キャラクターと主人公（プレイヤー）の相性がでますので、チェックしてガンバってください。



- ・・・大好き
- ・・・好き
- ・・・仲良し
- ・・・友達
- ・・・普通
- ・・・嫌い
- ・・・大嫌い



学校生活の中で、さまざまなイベントが登場します。
大きな学校行事の他にも、日常の生活の中での出来事に女の子達が出てくることがあります。



●体育祭

体育祭は色々な競技に参加します。クイズの解答方法は各競技の前の説明に従ってください。



●文化祭

文化祭では各文化系クラブの出展されているクイズまたはミニゲームを解いていきます。各クラブにより様々な出し物が用意されています。
遊び方は各クラブの説明に従ってください。

おまけの説明

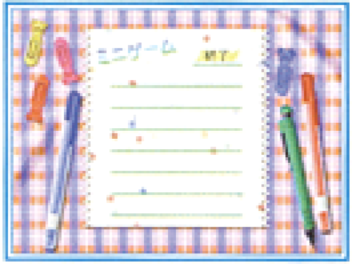


※メモリーカードにこのゲームをセーブしたデータがある場合、左の様な画面が表示されます。

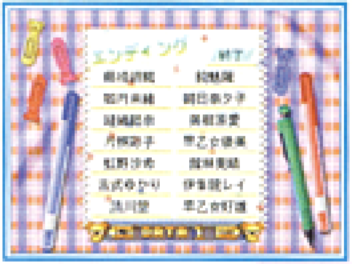
1回でもプレイすると、次からはタイトル画面の表示におまけの項目が増えます。おまけを選択すると、ミニゲームやフリートークなどが楽しめます。



おまけを選択すると、メニュー画面になります。プレイしたい項目をカーソルで選択し◎ボタンで決定してください。



ミニゲームは、その段階でプレイしたことがあるミニゲームのみ遊ぶことができます。各ミニゲームの遊び方は、画面の説明に従ってください。



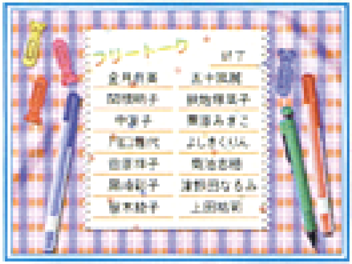
クリアしたキャラクターのみエンディングを後から楽しむことができます。



カーソルをエンディングに合わせると、バッドの表示が出ます。◎ボタンを押すとバッドエンディングを見る事が出来ます。



クリアしたキャラクターの思い出を保存してあります。見たいときはカーソルで選択し、◎ボタンで決定します。

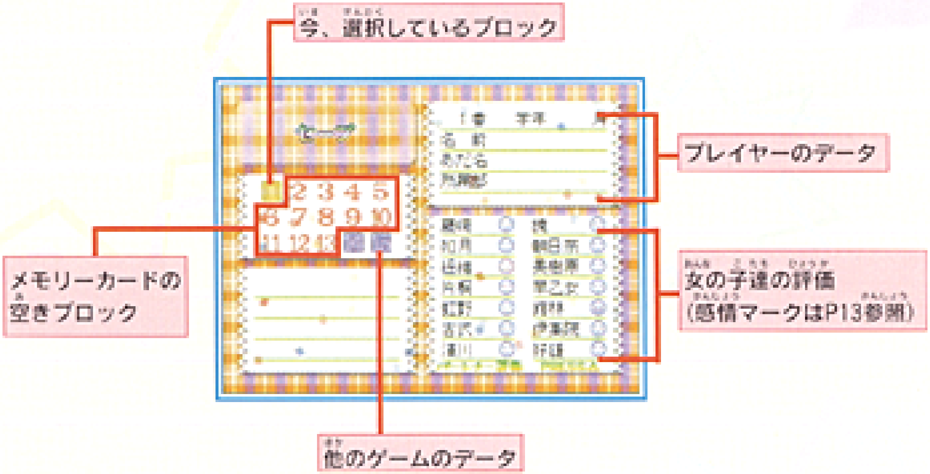


クリアしたキャラクターの声優のフリートークが楽しめます。聞きたいときはカーソルで選択し、◎ボタンで決定します。



L1・R1ボタンでセーブデータを切替える事が出来ます。

ゲームの終わり方/セーブの仕方



●ゲームのセーブ

オプション画面からセーブを選んでください。最大15個までセーブできます。（毎月の月表示の画面で、△ボタンを押すとオプションメニューが表示されます。）

●ゲームの終わり方

ゲームを終えるときは、本体の電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出すときに傷をつけてしまう可能性があります。



キャラクター紹介

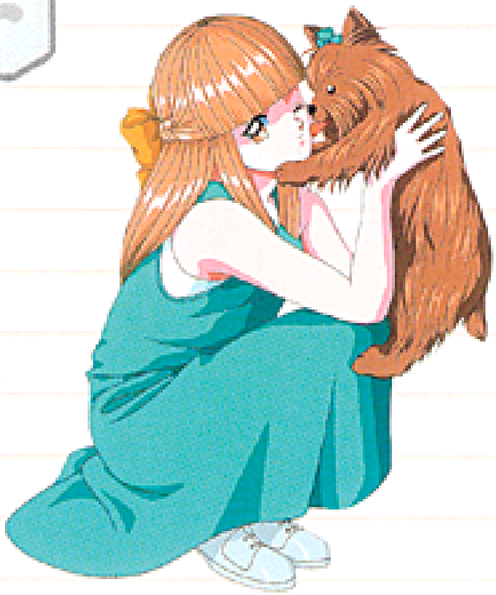
1年A組　早乙女 好雄



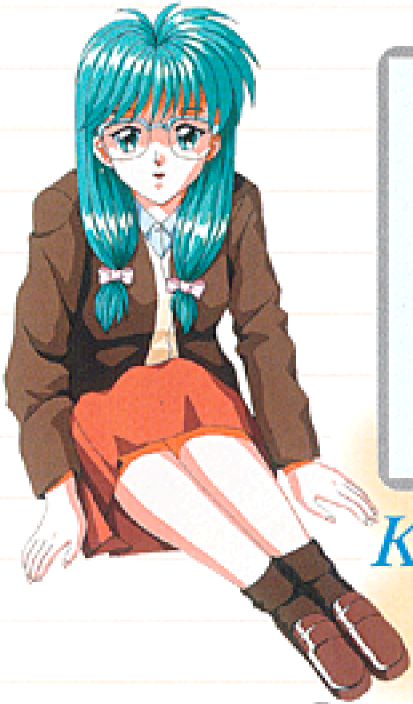
NAME	藤崎　詩織
Birthday	お前に教えてもらう
Blood	お前に教えてもらう
Height	158cm
Hobby	音楽鑑賞
Memo	勉強が得意
	クラシックが大好き

Fujisaki Shiori

NAME	美樹原　愛
Birthday	9月5日
Blood	A型
Height	150cm
Hobby	ペットと遊ぶこと
Memo	動物が大好き

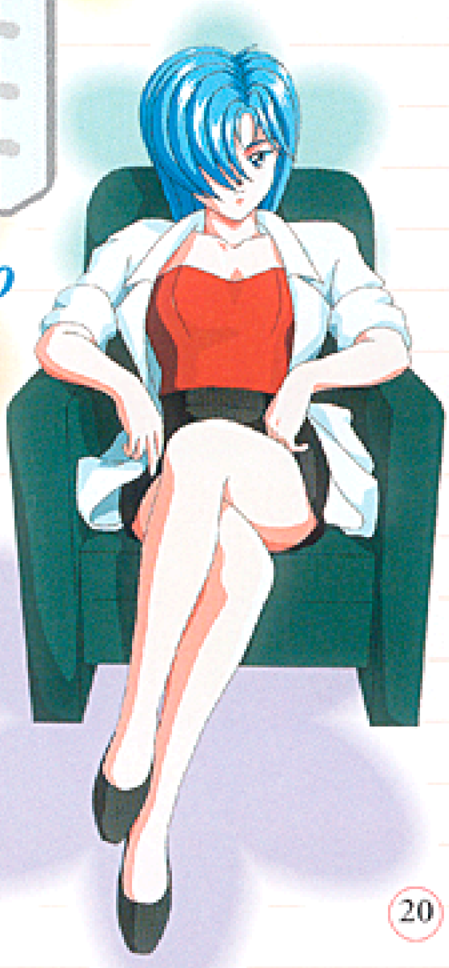


Mikihara Megumi



NAME	如月　未緒
Birthday	2月3日
Blood	A型
Height	156cm
Hobby	読書
Memo	小説や演劇、映画 など　物語に強い

Kisaragi Mio



NAME	紐緒　結奈
Birthday	7月7日
Blood	A型
Height	161cm
Hobby	実験と研究
Memo	理数系には 異常に強い

Himoo Yuina



NAME	片桐　彩子
Birthday	9月30日
Blood	B型
Height	159cm
Hobby	絵を描くこと
Memo	絵とカラオケなら自信あり

Katagiri Ayako



NAME	虹野　沙希
Birthday	1月13日
Blood	A型
Height	156cm
Hobby	料理
Memo	スポーツ観戦大好き

Nijino Saki



NAME	?
Birthday	
Blood	
Height	
Hobby	
Memo	調査中

Ijuin Rei

NAME	伊集院　レイ
Birthday	8月23日
Blood	AB型
Height	172cm
Hobby	宝石の収集
Memo	上流階級に通用する知識を持つ



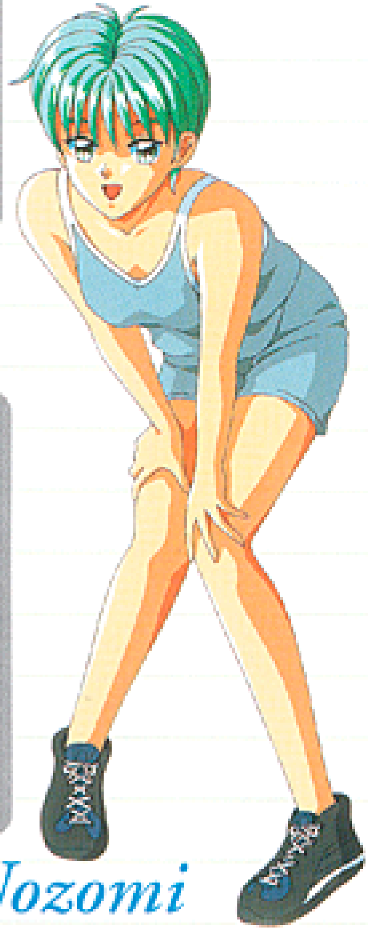


NAME	古式　ゆかり
Birthday	6月13日
Blood	B型
Height	157cm
Hobby	編み物
Memo	大和撫子のたしなみは一通り

Koshiki Yukari

NAME	清川　望
Birthday	12月3日
Blood	A型
Height	163cm
Hobby	ジョギング
Memo	水泳ならスペシャリスト

Kiyokawa Nozomi



Kagami Mira



NAME	鏡　魅羅
Birthday	11月15日
Blood	O型
Height	167cm
Hobby	ウィンドウショッピング
Memo	ファッションにうるさい

Saotome Yoshio



NAME	早乙女　好雄
Birthday	4月4日
Blood	B型
Height	167cm
Hobby	ナンパ
Memo	遊ぶことならいろいろ知っている



NAME	朝日奈　夕子
Birthday	10月17日
Blood	B型
Height	159cm
Hobby	流行の場所に行く
Memo	流行ものなら バッチリ

Asahina Yuko

NAME	早乙女　優美
Birthday	5月16日
Blood	O型
Height	155cm
Hobby	ゲーム
Memo	ゲーム、アニメ、 プロレス大好き

Saotome Yumi

